

## Cisco Calls This Opportunity the Internet of Everything (IoE)

Networked Connection of People, Process,  
Data, Things



ARISE | CISO CHANGING SKILLS

© 2013 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved. Cisco Confidential

# Práctica #16

## Conexión de un display de 7 segmentos

Introducción al Internet del Todo

Aplicación de las Telecomunicaciones

# Arduino & Cisco



Mostrar en un display de 7 segmentos diferentes números y establecer una secuencia de conteo.

## Práctica #16 : Conexión de un display de 7 segmentos

### Descripción:

Mostrar en un display de 7 segmentos diferentes números y establecer una secuencia de conteo.

### Objetivos:

- Utilizar comandos como:
  - pinMode
  - digitalWrite
  - delay
- Auxiliarse de un elemento de salida exterior para comunicarse.

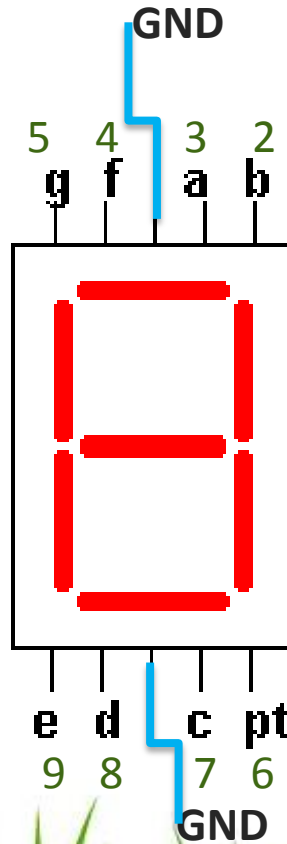
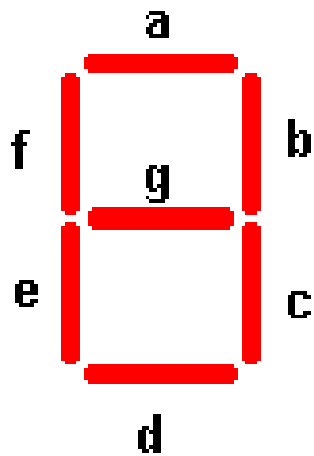
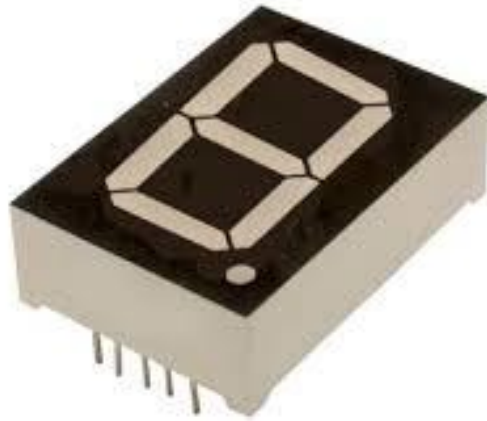


## Procedimiento

1. Entender los objetivos y la descripción de la práctica.
2. Elaborar el diagrama de cableado.
3. Elaborar el diagrama esquemático.
4. Escribir el código.
5. Cargar el código al arduino.
6. Verificar el funcionamiento y obtener evidencias



# Diagrama de Cableado



# Conectar

- Pin 2 de Arduino → Pin b del display
  - Pin 3 de Arduino → Pin a del display
  - Pin 4 de Arduino → Pin f del display
  - Pin 5 de Arduino → Pin g del display
  - Pin 6 de Arduino → Pin pto del display
  - Pin 7 de Arduino → Pin c del display
  - Pin 8 de Arduino → Pin d del display
  - Pin 9 de Arduino → Pin e del display
- \*\* Importante: entre el pin de arduino y el pin del display, colocar resistencia.



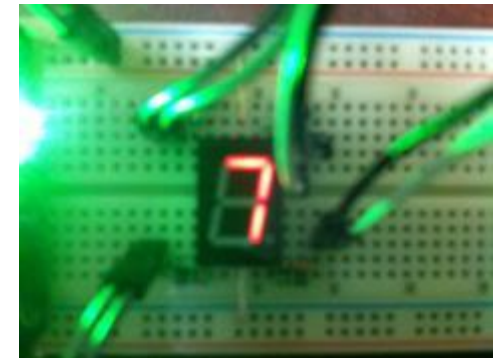
# Diagrama Esquemático

\* Actividad del Alumno

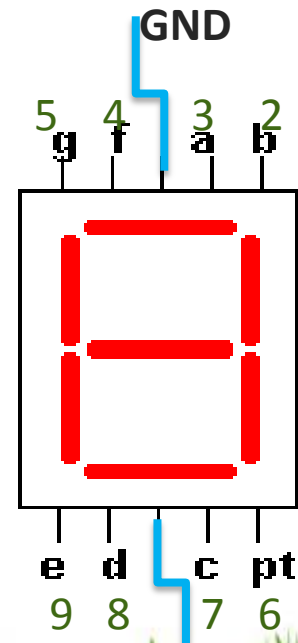
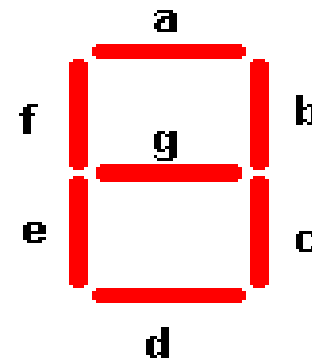


# Código

```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  pinMode(2, OUTPUT);  
  pinMode(3, OUTPUT);  
  pinMode(4, OUTPUT);  
  pinMode(5, OUTPUT);  
  pinMode(6, OUTPUT);  
  pinMode(7, OUTPUT);  
  pinMode(8, OUTPUT);  
  pinMode(9, OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  digitalWrite(3, HIGH);  
  digitalWrite(2, HIGH);  
  digitalWrite(7, HIGH);  
}
```



Forma el número 7  
en el display



## Actividad a Evaluar

**Modificar el código para que cuente del 0 al 9 haciendo una pausa de 1 segundo entre número y número**

