

Cisco Calls This Opportunity the Internet of Everything (IoE)

Networked Connection of People, Process, Data, Things



ARISE | CISO CHANGING SKILLS

© 2013 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved. Cisco Confidential

Práctica #13

Conexión de un Pushbutton

Introducción al Internet del Todo

Aplicación de las Telecomunicaciones

Arduino & Cisco



Leer un valor digital por medio de la tarjeta arduino, proveniente de un pushbutton.

Práctica #13 : Conexión de un Pushbutton

Descripción:

Conectar un pushbutton como dispositivo que enviará un valor digital al Arduino.

Objetivos:

- Conocer órdenes como: `pinMode`, `digitalRead`, `serial.begin`, `Serial.println`
- Leer un valor digital proveniente de un pushbutton.



Procedimiento

1. Entender los objetivos y la descripción de la práctica.
2. Elaborar el diagrama de cableado.
3. Elaborar el diagrama esquemático.
4. Escribir el código.
5. Cargar el código al arduino.
6. Verificar el funcionamiento y obtener evidencias



Diagrama de Cableado

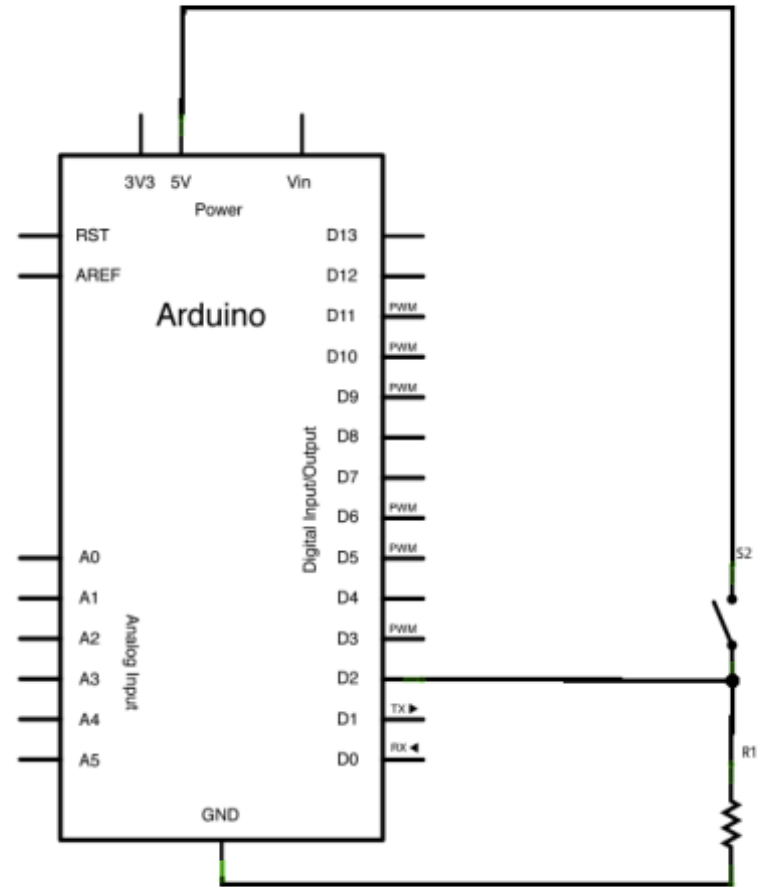
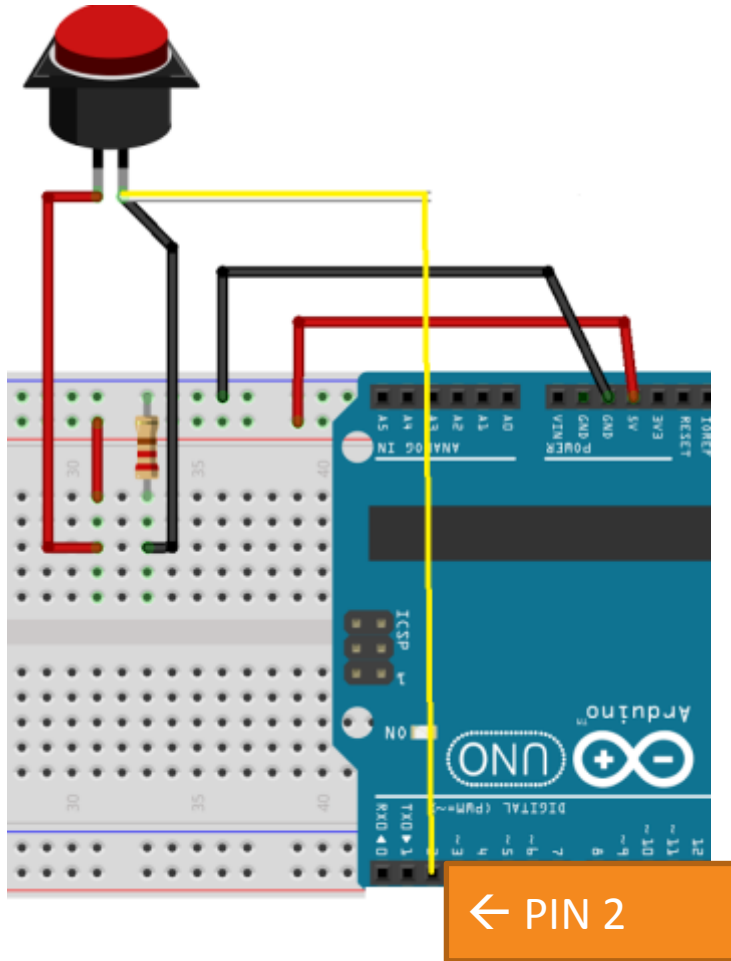


Diagrama Esquemático



Código

```
/*  
  DigitalReadSerial  
  Reads a digital input on pin 2, prints the result to the serial monitor  
  
  This example code is in the public domain.  
  */  
  
// digital pin 2 has a pushbutton attached to it. Give it a name:  
int pushButton = 2;  
  
// the setup routine runs once when you press reset:  
void setup() {  
  // initialize serial communication at 9600 bits per second:  
  Serial.begin(9600);  
  // make the pushbutton's pin an input:  
  pinMode(pushButton, INPUT);  
}  
  
// the loop routine runs over and over again forever:  
void loop() {  
  // read the input pin:  
  int buttonState = digitalRead(pushButton);  
  // print out the state of the button:  
  Serial.println(buttonState);  
  delay(1);          // delay in between reads for stability  
}
```

<http://www.arduino.cc/en/Tutorial/DigitalReadSerial>

